

ANIMACION

- 1. Establecer tiempo inicial***
- 2. Establecer la posición inicial del objeto***
- 3. Crear una llave de animación inicial***
- 4. Mover el tiempo***
- 5. Mover el objeto a la siguiente posición***
- 6. Crear llave de animación***
- 7. Repetir desde el punto 4***