

CAPÍTULO 7. Almacenamiento de datos

7.1. Añadiendo lista de puntuaciones en Asteroides

```
public interface AlmacenPuntuaciones {

    public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre,
        long fecha);

    public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad);

}

public class AlmacenPuntuacionesConstante implements
AlmacenPuntuaciones{

    public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre,
        long fecha) {

    }

    public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad) {
        Vector<String> result = new Vector<String>();
        result.add("123000 Pepito Domingez");
        result.add("111000 Pedro Martinez");
        result.add("511000 Dani Ferrito");
        return result;
    }

}
```

En la actividad `Asteroides` tendrás que declarar una variable para almacenar las puntuaciones:

```
public static AlmacenPuntuaciones almacen =  
        new AlmacenPuntuacionesConstante();
```

También hay que modificar el escuchador asociado al cuarto botón para que llame al siguiente método:

```
public void lanzarPuntuaciones() {  
    Intent i = new Intent(this, Puntuaciones.class);  
    startActivity(i);  
}
```

El `layout` que utilizaremos para la nueva actividad se llamará `puntuaciones.xml`. Este se muestra a continuación:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    android:orientation="vertical"  
    android:layout_width="fill_parent"  
    android:layout_height="fill_parent"  
    android:background="@drawable/degradado">  
    <TextView  
        android:layout_width="fill_parent"  
        android:layout_height="wrap_content"  
        android:text="Puntuaciones"  
        android:gravity="center"  
        android:layout_margin="10px"  
        android:textSize="10pt" />  
    <FrameLayout  
        android:layout_width="fill_parent"  
        android:layout_height="0dip"  
        android:layout_weight="1">  
        <ListView  
            android:id="@android:id/list"  
            android:layout_width="fill_parent"  
            android:layout_height="fill_parent"  
            android:drawSelectorOnTop="false" />  
        <TextView  
            android:id="@android:id/empty"  
            android:layout_width="fill_parent"
```

```

        android:layout_height="fill_parent"
        android:text="No hay puntuaciones" />
    </FrameLayout>
</LinearLayout>

```

Necesitamos ahora crear la actividad `Puntuaciones`. Crea una nueva clase en tu proyecto e introduce el siguiente código:

```

public class Puntuaciones extends ListActivity {
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.puntuaciones);
        setListAdapter(new ArrayAdapter<String>(this,
            android.R.layout.simple_list_item_1,
            Asteroides.almacen.listaPuntuaciones(10)));
        getListView().setTextFilterEnabled(true);
    }
}

```

7.2. Comunicación entre actividades

```

public void lanzaJuego() {
    Intent i = new Intent(this, Juego.class);
    startActivityForResult(i, 1234);
}

@Override
protected void onActivityResult (int requestCode,
                                   int resultCode, Intent data){
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
    if (requestCode==1234 & resultCode==RESULT_OK & data!=null) {
        int puntuacion = data.getExtras().getInt("puntuacion");
        if (puntuacion > 0) {
            String nombre = "Yo";
            // Leerlo desde un Dialog o una nueva actividad AlertDialog.Builder
            almacen.guardarPuntuacion(puntuacion, nombre,
                                     System.currentTimeMillis());
            lanzarPuntuaciones();
        }
    }
}
}

```

Para realizar la respuesta de la actividad puede ser más sencillo hacerlo desde `VistaJuego`. El problema es que esta clase es un vista no una actividad. Para solucionar el problema puedes usar el siguiente truco. Introduce en `VistaJuego` el siguiente código:

```
private Activity padre;

public void setPadre(Activity padre) {
    this.padre = padre;
}
```

Cuando detectes una condición de victoria es un buen momento para almacenar la puntuación. Para ello, añade el siguiente código al final de `destruyeAsteroide()`. En caso de derrota habría que hacer lo mismo.

```
if (Asteroides.isEmpty() && padre != null) {
    Bundle bundle = new Bundle();
    bundle.putInt("puntuacion", puntuacion);
    Intent intent = new Intent();
    intent.putExtras(bundle);
    padre.setResult(Activity.RESULT_OK, intent);
}
```

En el método `onCreate` de `Juego` introduce:

```
vistaJuego.setPadre(this);
```

7.3. Accediendo a ficheros

7.3.1. Sistema interno de ficheros

```
String fichero = "fichero.txt";
String texto = "texto almacenado";
FileOutputStream fos;
try {
    fos = openFileOutput(fichero, Context.MODE_PRIVATE);
    fos.write(texto.getBytes());
    fos.close();
} catch (FileNotFoundException e) {
    Log.e("Mi Aplicación", e.getMessage(), e);
} catch (IOException e) {
    Log.e("Mi Aplicación", e.getMessage(), e);
}
```

7.3.2. Almacenando puntuaciones en el sistema de ficheros interno

El siguiente código muestra una clase que implementa la interfaz `AlmacenPuntuaciones` utilizando los métodos antes descritos.

```
public class AlmacenPuntuacionesFichero implements AlmacenPuntuaciones {
    private static String FICHERO = "puntuaciones.txt";
    private Context context;

    public AlmacenPuntuacionesFichero(Context context) {
        this.context = context;
    }

    public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre, long fecha){
        try {
            FileOutputStream fos = context.openFileOutput(FICHERO,
                Context.MODE_APPEND);

            String texto = puntos + " " + nombre + "\n";
            fos.write(texto.getBytes());
            fos.close();
        } catch (Exception e) {
            Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
        }
    }

    public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad) {
        Vector<String> result = new Vector<String>();
        try {
            FileInputStream fis = context.openFileInput(FICHERO);
            String cadena = "";
            int i;
            int n = 0;
            do {
                i = fis.read();
                if (i != '\n') {
                    cadena = cadena + (char) i;
                } else {
                    result.add(cadena);
                    cadena = "";
                    n++;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        } while (i > 0 & n < cantidad);
        fis.close();
    } catch (Exception e) {
        Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
    }
    return result;
}
}

```

El constructor de esta clase necesita un contexto. Tendrás que añadir en `onCreate()` de `Asterodes` la línea:

```

    almacen = new AlmacenPuntuacionesFichero(this);

```

7.3.3. La tarjeta SD

7.3.4. Acceder a un fichero de los recursos

```

InputStream is;
try {
    is = getResources().openRawResource(R.raw.fichero);
    byte[] reader = new byte[is.available()];
    while (is.read(reader) != -1) {
        ...
    }
} catch (IOException e) {
    Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
}

```

7.4. Trabajando con XML

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<lista_puntuaciones>
  <puntuacion fecha="1288122023410">
    <nombre>Mi nombre</nombre>
    <puntos>45000</puntos>
  </puntuacion>
  <puntuacion fecha="1288122428132">

```

```

        <nombre>Otro nombre</nombre>
        <puntos>31000</puntos>
    </puntuacion>
</lista_puntuaciones>

```

7.4.1. Procesando XML con SAX

```

public class AlmacenPuntuacionesXML_SAX implements AlmacenPuntuaciones {
    private static String FICHERO = "puntuaciones.xml";
    private Context contexto;
    private ListaPuntuaciones lista;
    private boolean cargadaLista;

    public AlmacenPuntuacionesXML_SAX(Context contexto) {
        this.contexto = contexto;
        lista = new ListaPuntuaciones();
        cargadaLista = false;
    }

    @Override
    public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre,
                                   long fecha) {

        try {
            if (!cargadaLista) {
                lista.leerXML(contexto.openFileInput(FICHERO));
            }
        } catch (FileNotFoundException e) {
        } catch (Exception e) {
            Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
        }
        lista.nuevo(puntos, nombre, fecha);
        try {
            lista.escribirXML(contexto.openFileOutput(FICHERO,
                                                        Context.MODE_PRIVATE));
        } catch (Exception e) {
            Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
        }
    }

    @Override
    public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad) {
        try {
            if (!cargadaLista) {
                lista.leerXML(contexto.openFileInput(FICHERO));
            }
        }
    }
}

```

```

    }
} catch (Exception e) {
    Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
}
return lista.aVectorString();
}

private class ListaPuntuaciones {

    private class Puntuacion {
        int puntos;
        String nombre;
        long fecha;
    }

    private List<Puntuacion> listaPuntuaciones;

    public ListaPuntuaciones() {
        listaPuntuaciones = new ArrayList<Puntuacion>();
    }

    public void nuevo(int puntos, String nombre, long fecha) {
        Puntuacion puntuacion = new Puntuacion();
        puntuacion.puntos = puntos;
        puntuacion.nombre = nombre;
        puntuacion.fecha = fecha;
        listaPuntuaciones.add(puntuacion);
    }

    public Vector<String> aVectorString() {
        Vector<String> result = new Vector<String>();
        for (Puntuacion puntuacion : listaPuntuaciones) {
            result.add(puntuacion.nombre+" "+puntuacion.puntos);
        }
        return result;
    }
}

```



```
public void leerXML(InputStream entrada) throws Exception {
    SAXParserFactory fabrica = SAXParserFactory.newInstance();
    SAXParser parser = fabrica.newSAXParser();
    XMLReader lector = parser.getXMLReader();
    ManejadorXML manejadorXML = new ManejadorXML();
    lector.setContentHandler(manejadorXML);
    lector.parse(new InputSource(entrada));
    cargadaLista = true;
}
```

```
class ManejadorXML extends DefaultHandler {
    private StringBuilder cadena;
    private Puntuacion puntuacion;

    @Override
    public void startDocument() throws SAXException {
        listaPuntuaciones = new ArrayList<Puntuacion>();
        cadena = new StringBuilder();
    }

    @Override
    public void startElement(String uri, String nombreLocal, String
        nombreCualif, Attributes atr) throws SAXException {
        if (nombreLocal.equals("puntuacion")) {
            puntuacion = new Puntuacion();
            puntuacion.fecha = Long.parseLong(atr.getValue("fecha"));
        }
    }

    @Override
    public void characters(char ch[], int comienzo, int long) {
        cadena.append(ch, comienzo, long);
    }

    @Override
    public void endElement(String uri, String nombreLocal,
        String nombreCualif) throws SAXException {
        if (nombreLocal.equals("puntos")) {
            puntuacion.puntos = Integer.parseInt(cadena.toString());
        } else if (nombreLocal.equals("nombre")) {
            puntuacion.nombre = cadena.toString();
        } else if (nombreLocal.equals("puntuacion")) {
            listaPuntuaciones.add(puntuacion);
            puntuacion = null;
        }
    }
}
```

```

        listaPuntuaciones.add(puntuacion);
    }
    cadena.setLength(0);
}

@Override
public void endDocument() throws SAXException {
}

```

Veamos el último método de la clase `ListaPuntuaciones`, que nos permite escribir el documento XML:

```

public void escribirXML(OutputStream salida) {
    XmlSerializer serializador = Xml.newSerializer();
    try {
        serializador.setOutput(salida, "UTF-8");
        serializador.startDocument("UTF-8", true);
        serializador.startTag("", "lista_puntuaciones");
        for (Puntuacion puntuacion : listaPuntuaciones) {
            serializador.startTag("", "puntuacion");
            serializador.attribute("", "fecha",
                String.valueOf(puntuacion.fecha));
            serializador.startTag("", "nombre");
            serializador.text(puntuacion.nombre);
            serializador.endTag("", "nombre");
            serializador.startTag("", "puntos");
            serializador.text(String.valueOf(puntuacion.puntos));
            serializador.endTag("", "puntos");
            serializador.endTag("", "puntuacion");
        }
        serializador.endTag("", "lista_puntuaciones");
        serializador.endDocument();
    } catch (Exception e) {
        Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
    }
}
}

```

7.4.2. Procesando XML con DOM

```

public class AlmacenPuntuacionesXML_DOM implements AlmacenPuntuaciones{
    private static String FICHERO = "puntuaciones.xml";
    private Context contexto;
    private Document documento;
    private boolean cargadoDocumento;

    public AlmacenPuntuacionesXML_DOM(Context contexto) {
        this.contexto = contexto;
        cargadoDocumento = false;
    }

    @Override
    public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre, long fecha){
        try {
            if (!cargadoDocumento) {
                leerXML(contexto.openFileInput(FICHERO));
            }
        } catch (FileNotFoundException e) {
            crearXML();
        } catch (Exception e) {
            Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
        }
        nuevo(puntos, nombre, fecha);
        try {
            escribirXML(contexto.openFileOutput(FICHERO,
                                                Context.MODE_PRIVATE));
        } catch (Exception e) {
            Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
        }
    }

    @Override
    public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad) {
        try {
            if (!cargadoDocumento) {
                leerXML(contexto.openFileInput(FICHERO));
            }
        } catch (FileNotFoundException e) {
            crearXML();
        } catch (Exception e) {
            Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
        }
        return aVectorString();
    }
}

```

```

public void crearXML() {
    try {
        DocumentBuilderFactory fabrica =
            DocumentBuilderFactory.newInstance();
        DocumentBuilder constructor = fabrica.newDocumentBuilder();
        documento = constructor.newDocument();
        Element raiz = documento.createElement("lista_puntuaciones");
        documento.appendChild(raiz);
        cargadoDocumento = true;
    } catch (Exception e) {
        Log.e("Asteroides", e.getMessage(), e);
    }
}

public void leerXML(InputStream entrada) throws Exception {
    DocumentBuilderFactory fabrica =
        DocumentBuilderFactory.newInstance();
    DocumentBuilder constructor = fabrica.newDocumentBuilder();
    documento = constructor.parse(entrada);
    cargadoDocumento = true;
}

public void nuevo(int puntos, String nombre, long fecha) {
    Element puntuacion = documento.createElement("puntuacion");
    puntuacion.setAttribute("fecha", String.valueOf(fecha));
    Element e_nombre = documento.createElement("nombre");
    Text texto = documento.createTextNode(nombre);
    e_nombre.appendChild(texto);
    puntuacion.appendChild(e_nombre);
    Element e_puntos = documento.createElement("puntos");
    texto = documento.createTextNode(String.valueOf(puntos));
    e_puntos.appendChild(texto);
    puntuacion.appendChild(e_puntos);
    Element raiz = documento.getDocumentElement();
    raiz.appendChild(puntuacion);
}

public Vector<String> aVectorString() {
    Vector<String> result = new Vector<String>();
    String nombre = "", puntos = "";
    Element raiz = documento.getDocumentElement();
    NodeList puntuaciones = raiz.getElementsByTagName("puntuacion");
}

```

```
for (int i = 0; i < puntuaciones.getLength(); i++) {
    Node puntuacion = puntuaciones.item(i);
    NodeList propiedades = puntuacion.getChildNodes();
    for (int j = 0; j < propiedades.getLength(); j++) {
        Node propiedad = propiedades.item(j);
        String etiqueta = propiedad.getNodeName();
        if (etiqueta.equals("nombre")) {
            nombre = propiedad.getFirstChild().getNodeValue();
        } else if (etiqueta.equals("puntos")) {
            puntos = propiedad.getFirstChild().getNodeValue();
        }
    }
    result.add(nombre + " " + puntos);
}
return result;
}

public void escribirXML(OutputStream salida) throws Exception {
    TransformerFactory fabrica = TransformerFactory.newInstance();
    Transformer transformador = fabrica.newTransformer();
    transformador.setOutputProperty(OutputKeys.OMIT_XML_DECLARATION, "yes");
    transformador.setOutputProperty(OutputKeys.INDENT, "yes");
    DOMSource fuente = new DOMSource(documento);
    StreamResult resultado = new StreamResult(salida);
    transformador.transform(fuente, resultado);
}

public void escribirXML(OutputStream salida) throws Exception {
    String s = serializa(documento.getDocumentElement());
    salida.write(s.getBytes("UTF-8"));
}

public static String serializa(Node raiz) throws IOException {
    StringBuilder resultado = new StringBuilder();
    if (raiz.getNodeType() == Node.TEXT_NODE)
        resultado.append(raiz.getNodeValue());
    else {
        if (raiz.getNodeType() != Node.DOCUMENT_NODE) {
            StringBuffer atributos = new StringBuffer();
```

```

        for (int i = 0; i < raiz.getAttributes().getLength(); ++i)
            atributos.append(" ")
                .append(raiz.getAttributes().item(i).getNodeName())
                .append("=\")
                .append(raiz.getAttributes().item(i).getNodeValue())
                .append("\")");
    }
    resultado.append("<").append(raiz.getNodeName())
        .append(" ").append(atributos).append(">");
} else {
    Resultado
        .append("<?xml version=\"1.0\" encoding=\"UTF-8\"?>");
}
NodeList listaNodos = raiz.getChildNodes();
for (int i = 0; i < listaNodos.getLength(); i++) {
    Node nodo = listaNodos.item(i);
    resultado.append(serializa(nodo));
}
if (raiz.getNodeType() != Node.DOCUMENT_NODE) {
    resultado.append("</").append(raiz.getNodeName())
        .append(">");
}
}
return resultado.toString();
}

```

7.5. Bases de datos

7.5.1. Utilizando una base de datos para guardar puntuaciones

```
public class AlmacenPuntuacionesSQLite extends SQLiteOpenHelper
    implements AlmacenPuntuaciones{

    //Métodos de SQLiteOpenHelper
    public AlmacenPuntuacionesSQLite(Context context) {
        super(context, "puntuaciones", null, 1);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL("CREATE TABLE puntuaciones (" +
            "_id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, " +
            "puntos INTEGER, nombre TEXT, fecha LONG)");
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int
newVersion) {
        // En caso de una nueva versión habría que actualizar las tablas
    }

    //Métodos de AlmacenPuntuaciones
    public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre,
        long fecha) {

        SQLiteDatabase db = getWritableDatabase();
        db.execSQL("INSERT INTO puntuaciones VALUES ( null, "+
            puntos+", '"+nombre+"', '"+fecha+"')");
    }

    public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad) {
        String[] CAMPOS = {"puntos", "nombre"};
        Vector<String> result = new Vector<String>();
        SQLiteDatabase db = getReadableDatabase();
        Cursor cursor=db.query("puntuaciones", CAMPOS, null, null,
            null, null, "puntos", Integer.toString(cantidad));
        while (cursor.moveToNext()){
            result.add(cursor.getInt(0)+" " +cursor.getString(1));
        }
        return result;
    }
}
```

7.6. Utilizando la clase `ContentProvider`

7.6.1. Conceptos básicos

7.6.1.1. El modelo de datos

7.6.1.2. Las URI

7.6.2. Acceder a la información de un `ContentProvider`

7.6.2.1. Leer información de un `ContentProvider`

Veamos un ejemplo que permite leer el registro de llamadas del teléfono. Crea una nueva aplicación con los siguientes datos:

```
Project name: ContentCallLog
Build Target: Android 1.5
Application name: ContentCallLog
Package name: org.example.puntuacionesprovider
Create Activity: ContentCallLog
Min SDK Version: 3
```

Añade en el fichero `res/layout/main.xml` la línea subrayada:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="fill_parent"
    >
<TextView
    android:id="@+id/salida"
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="@string/hello"
    />
</LinearLayout>
```



```

...
String[] TIPO_LLAMADA = {"", "entrante", "saliente", "perdida"};
TextView salida = (TextView) findViewById(R.id.salida);

Uri llamadas = Uri.parse("content://call_log/calls");
Cursor c = managedQuery(llamadas, null, null, null, null);
while (c.moveToNext()) {
    salida.append("\n"
        + DateFormat.format("dd/MM/yy k:mm ",
            c.getLong(c.getColumnIndex(Calls.DATE)))
        + c.getString(c.getColumnIndex(Calls.DURATION)) + " ) "
        + c.getString(c.getColumnIndex(Calls.NUMBER)) + ", "
        + TIPO_LLAMADA[Integer.parseInt(c.getString(c
            .getColumnIndex(Calls.TYPE)))]);
}

```

Para ilustrar el uso de estos parámetros reemplaza en el ejemplo anterior la línea,

```
Cursor c = managedQuery(llamadas, null, null, null, null);
```

por,

```

String[] proyeccion = new String[] {
    Calls.DATE, Calls.DURATION, Calls.NUMBER, Calls.TYPE };
String[] argsSelecc = new String[] {"1"};
Cursor c = managedQuery(
    llamadas,          // Uri del ContentProvider
    proyeccion,        // Columnas que nos interesan
    "type = ?",        // consulta WHERE
    argsSelecc,        // parámetros de la consulta anterior
    "date DESC");     // Ordenado por fecha, orden ascendente

```

7.6.2.2. Escribir información en un ContentProvider

Añadir un nuevo elemento en un *ContentProvider* resulta muy sencillo. Para ilustrar como se hace escribe el siguiente código al principio del ejemplo anterior:

```

ContentValues valores = new ContentValues();
valores.put(Calls.DATE, new Date().getTime() );
valores.put(Calls.NUMBER, "555555555");

```

```
valores.put(Calls.DURATION, "55");
valores.put(Calls.TYPE, Calls.INCOMING_TYPE);

Uri nuevoElemento = getContentResolver().insert(
    Calls.CONTENT_URI, valores);
```

7.6.2.3. Borrar y modificar elementos de un ContentProvider

```
getContentResolver().delete(Calls.CONTENT_URI,
    "number='555555555'", null);
```

También puedes utilizar el método `update()` para modificar elementos de un *ContentProvider*:

```
int ContentProvider.update(Uri uri, ContentValues valores,
    String seleccion, String[] argsSelecc)
```

Por ejemplo, si quisiéramos modificar los registros con número 555555555, por el número 444444444, escribiríamos:

```
ContentValues valores2 = new ContentValues();
valores2.put(Calls.NUMBER, "444444444");
getContentResolver().update(Calls.CONTENT_URI, valores2,
    "number='555555555'", null);
```

7.6.3. Creación de un ContentProvider

Crea una nueva aplicación con los siguientes datos:

```
Project name: PuntuacionesProvider
Build Target: Android 1.5
Application name: PuntuacionesProvider
Package name: org.example.puntuacionesprovider
Create Activity: ActividadPrincipal
Min SDK Version: 3
```

7.6.3.1. Definir la estructura de almacenamiento del ContentProvider

Para crear la base de datos de nuestro *ContentProvider* añade una nueva clase con nombre `PuntuacionesSQLiteHelper` e introduce el siguiente código:

```
public class PuntuacionesSQLiteHelper extends SQLiteOpenHelper {

    public PuntuacionesSQLiteHelper(Context context) {
        super(context, "puntuaciones", null, 1);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
        db.execSQL("CREATE TABLE puntuaciones ("
            + "_id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, "
            + "puntos INTEGER, "
            + "nombre TEXT, "
            + "fecha LONG)");
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion,
        int newVersion) {
        // En caso de una nueva versión habría que actualizar las tablas
    }
}
```

7.6.3.2. Extendiendo la clase ContentProvider

```
public class PuntuacionesProvider extends ContentProvider {

    public static final String AUTORIDAD =
        "org.example.puntuacionesprovider";
    public static final Uri CONTENT_URI = Uri.parse("content://"
        + AUTORIDAD + "/puntuaciones");
    public static final int TODOS_LOS_ELEMENTOS = 1;
    public static final int UN_ELEMENTO = 2;
    private static UriMatcher URI_MATCHER = null;
    static {
        URI_MATCHER = new UriMatcher(UriMatcher.NO_MATCH);
        URI_MATCHER.addURI(AUTORIDAD, "puntuaciones",
            TODOS_LOS_ELEMENTOS);
        URI_MATCHER.addURI(AUTORIDAD, "puntuaciones/#", UN_ELEMENTO);
    }
    public static final String TABLA = "puntuaciones";
    private SQLiteDatabase baseDeDatos;
```

```

@Override
public boolean onCreate() {
    PuntuacionesSQLiteHelper dbHelper = new
        PuntuacionesSQLiteHelper(getContext());
    baseDeDatos = dbHelper.getWritableDatabase();
    return baseDeDatos != null && baseDeDatos.isOpen();
}

```

```

@Override
public String getType(final Uri uri) {
    switch (URI_MATCHER.match(uri)) {
        case TODOS_LOS_ELEMENTOS:
            return "vnd.android.cursor.dir/vnd.org.example.puntuacion";
        case UN_ELEMENTO:
            return "vnd.android.cursor.item/vnd.org.example.puntuacion";
        default:
            throw new IllegalArgumentException("URI incorrecta: " + uri);
    }
}

```

```

@Override
public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String
seleccion,
    String[] argSeleccion, String orden) {
    SQLiteQueryBuilder queryBuilder = new SQLiteQueryBuilder();
    queryBuilder.setTables(TABLA);
    switch (URI_MATCHER.match(uri)) {
        case TODOS_LOS_ELEMENTOS:
            break;
        case UN_ELEMENTO:
            String id = uri.getPathSegments().get(1);
            queryBuilder.appendWhere("_id = " + id);
            break;
        default:
            throw new IllegalArgumentException("URI incorrecta "+uri);
    }
    return queryBuilder.query(baseDeDatos, proyeeccion, seleccion,
        argSeleccion, null, null, orden);
}

```

```
@Override
public Uri insert(Uri uri, ContentValues valores) {
    long IdFila = baseDeDatos.insert(TABLA, null, valores);
    if (IdFila > 0) {
        return ContentUris.withAppendedId(CONTENT_URI, IdFila);
    } else {
        throw new SQLException("Error al insertar registro en "+uri);
    }
}
```

```
@Override
public int delete(Uri uri, String seleccion, String[] argSeleccion) {
    switch (URI_MATCHER.match(uri)) {
        case TODOS_LOS_ELEMENTOS:
            break;
        case UN_ELEMENTO:
            String id = uri.getPathSegments().get(1);
            if (TextUtils.isEmpty(seleccion)) {
                seleccion = "_id = " + id;
            } else {
                seleccion = "_id = " + id + " AND (" + seleccion + ")";
            }
            break;
        default:
            throw new IllegalArgumentException("URI incorrecta: " + uri);
    }
    return baseDeDatos.delete(TABLA, seleccion, argSeleccion);
}
```

```
@Override
public int update(Uri uri, ContentValues valores, String seleccion,
    String[] ArgumentosSeleccion) {
    switch (URI_MATCHER.match(uri)) {
        case TODOS_LOS_ELEMENTOS:
            break;
        case UN_ELEMENTO:
            String id = uri.getPathSegments().get(1);
            if (TextUtils.isEmpty(seleccion)) {
                seleccion = "_id = " + id;
            } else {
                seleccion = "_id = " + id + " AND (" + seleccion + ")";
            }
            break;
    }
}
```

```

    default:
        throw new IllegalArgumentException("URI incorrecta: " + uri);
    }
    return baseDeDatos.update(TABLEA, valores, seleccion,
                                ArgumentosSeleccion);
}
}

```

7.6.3.3. Declarar el ContentProvider en AndroidManifest.xml

```
<provider
    android:authorities="org.example.puntuacionesprovider"
    android:name="org.example.puntuacionesprovider.PuntuacionesProvider"
/>
```

7.6.4. Acceso a PuntuacionesProvider desde Asteroides

Crea una nueva clase en la aplicación `Asteroides` con el nombre `AlmacenPuntuacionesProvider`. Introduce el siguiente código:

```
public class AlmacenPuntuacionesProvider
                                implements AlmacenPuntuaciones {
private Activity activity;

public AlmacenPuntuacionesProvider(Activity activity) {
    this.activity = activity;
}

public void guardarPuntuacion(int puntos, String nombre, long fecha)
{
    Uri uri = Uri.parse(
        "content://org.example.puntuacionesprovider/puntuaciones");
    ContentValues valores = new ContentValues();
    valores.put("nombre", nombre);
    valores.put("puntos", puntos);
    valores.put("fecha", fecha);
    try {
        activity.getContentResolver().insert(uri, valores);
    } catch (Exception e) {
        Toast.makeText(
            activity,
            "Verificar que está instalado "+
                "org.example.puntuacionesprovider",
```

```
        Toast.LENGTH_LONG).show();
        Log.e("Asteroides", "Error: " + e.toString(), e);
    }
}

public Vector<String> listaPuntuaciones(int cantidad) {
    Vector<String> result = new Vector<String>();
    Uri uri = Uri.parse(
        "content://org.example.puntuacionesprovider/puntuaciones");
    Cursor cursor = activity.managedQuery(uri, null, null,
        null, "fecha DESC");

    if (cursor != null) {
        while (cursor.moveToNext()) {
            String nombre = cursor.getString(
                cursor.getColumnIndex("nombre"));
            int puntos = cursor.getInt(
                cursor.getColumnIndex("puntos"));
            result.add(puntos + " " + nombre);
        }
        cursor.close();
    }
    return result;
}
}
```

Para utilizar esta nueva clase, modifica en el principio de la clase `Asteroides` y de la clase `Puntuaciones` la declaración de la variable `almacen` por:

```
AlmacenPuntuaciones almacen = new AlmacenPuntuacionesProvider(this);
```