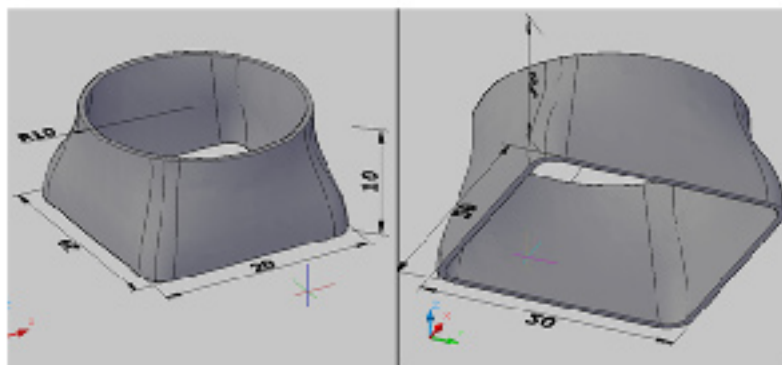


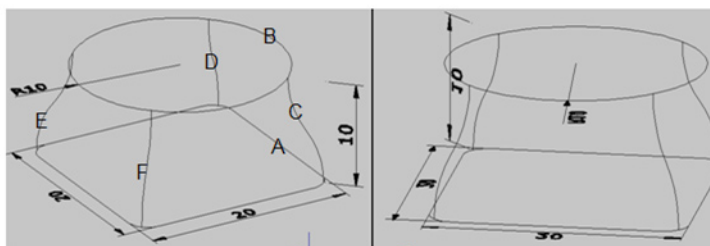
# Práctica 11



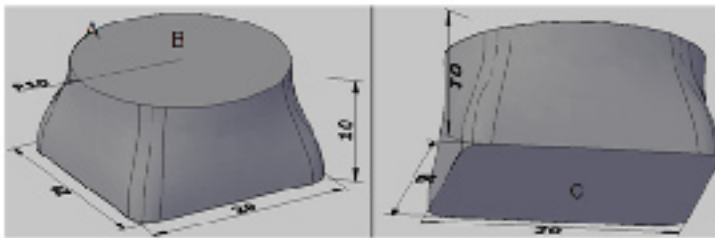
Crear la siguiente pieza con solevar (loft) y funda (shell).

## Solevar con guías

Cuando se tienen secciones y se desea que estas tengan sentidos de generación controlada se puede utilizar una serie de guías, dando control al solevado.



1. Escribir SOLEVACION (LOFT) y oprimir INTRO (ENTER) para activar el comando.
2. Oprimir clic sobre sección marcada con la letra A para seleccionarla.
3. Oprimir clic sobre sección marcada con la letra B para seleccionarla.
4. Oprimir INTRO (ENTER) para terminar de indicar las secciones.
5. Escribir G (G) y oprimir INTRO (ENTER) para indicar que las secciones se generara con guías.
6. Oprimir clic sobre la entidad marcada con la letra C para seleccionarla una guía.
7. Oprimir clic sobre la entidad marcada con la letra D para seleccionarla una guía.
8. Oprimir clic sobre la entidad marcada con la letra E para seleccionarla una guía.
9. Oprimir clic sobre la entidad marcada con la letra F para seleccionarla una guía.



## Crear la funda

Cuando se desea generar un espesor a un sólido se puede utilizar el comando funda y eliminando algunas caras por donde se desea ver a través de el.

BCA

1. Escribir EDITSOLIDO (SOLIDEDIT) y oprimir INTRO (ENTER) para activar el comando.
2. Escribir U (B) y oprimir INTRO (ENTER) para la opción cuerpo (body).
3. Escribir F (S) y oprimir INTRO (ENTER) para la opción funda (shell).
4. Oprimir clic sobre el sólido marcado con la letra A para seleccionarlo.
5. Oprimir clic sobre la cara marcada con la letra B para seleccionarla y removerla.
6. Oprimir clic sobre la cara marcada con la letra C para seleccionarla y removerla.
7. Oprimir INTRO (ENTER) para terminar de seleccionar caras a remover.
8. Escribir 0.5 y oprimir INTRO (ENTER) para indicar el valor del espesor del sólido.