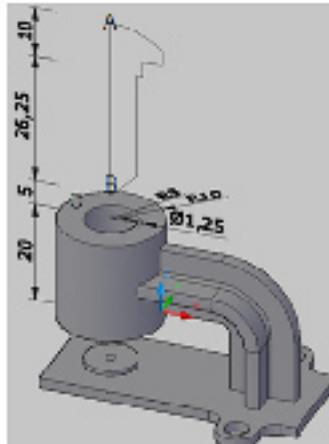
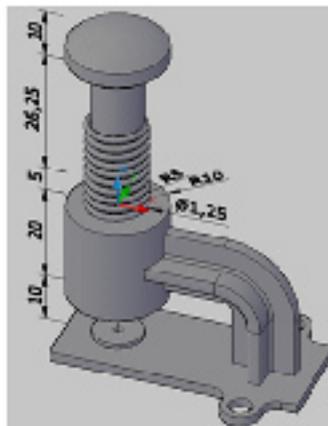


Práctica 7



Crear la siguiente pieza utilizando hélice (helix), barrido (sew) y revolución (revolve).



Crear el golpeador con revolución

Como se tiene el contorno en polylínea que define el golpeador se puede revolucionar a partir de su eje.

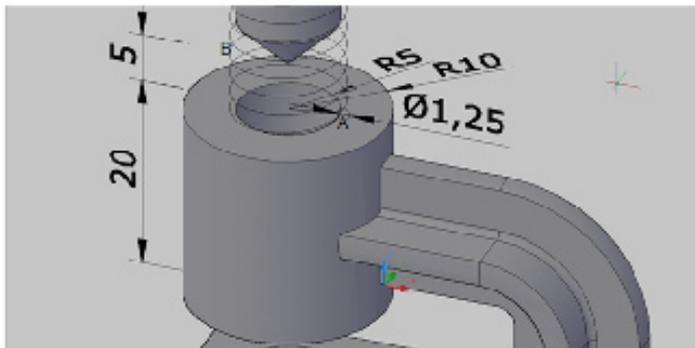
1. Escribir REVOLUCION (REVOLVE) y oprimir INTRO (ENTER) para activar el comando.

2. Oprimir clic sobre la entidad marcada con la letra A para seleccionarla.
3. Oprimir INTRO (ENTER) para no seleccionar más entidades.
4. Oprimir clic sobre el vértice marcado con la letra A para indicar el primer extremo del eje de revolución.
5. Oprimir clic sobre el vértice marcado con la letra B para indicar el segundo extremo del eje de revolución.
6. Oprimir INTRO (ENTER) para aceptar los 360 grados de revolución y terminar el comando.

Crear la hélice que servirá par crear el resorte.

Ahora se creara una hélice que tendrá 10 giros y una altura de 20 unidades la cual será la ruta de círculo para crear el resorte.

1. Escribir HELICE (HELIX) y oprimir INTRO (ENTER) para activar el comando.
2. Oprimir clic sobre el borde del cilindro marcado con la letra C para indicar el centro de este como centro de la hélice.
3. Escribir 5.625y oprimir INTRO (ENTER) para indicar el valor del radio de la base de la hélice.
4. Oprimir INTRO (ENTER) para aceptar el mismo radio para la parte superior de la hélice.
5. Escribir G (T) y oprimir INTRO (ENTER) para ingresar el número de giros de la hélice.
6. Escribir 10 y oprimir INTRO (ENTER) para indicar el número de giros.
7. Escribir 20 y oprimir INTRO (ENTER) para indicar la altura de la hélice.



Crear el resorte

Como ya se tiene la hélice y el círculo que se barrera e puede crear el resorte.

1. Escribir BARRER (SWEEP) y oprimir INTRO (ENTER) para activar el comando.
2. Oprimir clic sobre el círculo marcado con la letra A para indicar el objeto a barrer.
3. Oprimir INTRO (ENTER) para no seleccionar más entidades.
4. Oprimir clic sobre la hélice que será la ruta que siga el círculo.