

Punto de equilibrio

Nombre del Archivo: **Punto de Equilibrio**

A través del ingreso de costos y precios de venta, con esta aplicación podrá calcular fácilmente variables de decisión como Cantidad de Producto necesaria para recuperar costos fijos o costos totales, etc.

Antes de utilizar la Aplicación Informática

Es importante volver a leer las recomendaciones detalladas en los siguientes apartados:

Página “10”: “Manual uso aplicativos desde la web e instalación”.

Página “14”: “Requerimientos: Niveles de Seguridad”.

Comience a utilizar la Aplicación Informática

La primera hoja de esta aplicación es un panel de movimiento, que se muestra en la figura 1:



Figura 1

Para comenzar, diríjase a la hoja Análisis numérico.

Hoja Análisis numérico

En esta hoja ingrese:

- Cantidad a producir.
- Nombre del producto.
- Descripción de los costos variables, ingresando el nombre del concepto y el costo por unidad de producto.
- Descripción de los costos fijos, ingresando el nombre del concepto y el monto.

En la Figura 2 mostramos un ejemplo:

Cantidad de Producto		10000 unid.
Nombre del Producto		Caja de producto
Costos Fijos y Variables	Unitarios	Totales
Costos Variables		
Materia Prima tipo A	\$ 2,90	\$ 29.000,00
Materia Prima tipo B	\$ 1,09	\$ 10.900,00
Mano de Obra	\$ 2,00	\$ 20.000,00
Empaquetado	\$ 2,00	\$ 20.000,00
Etiquetado	\$ 1,00	\$ 10.000,00
		\$ -
		\$ -
		\$ -
		\$ -
		\$ -
		\$ -
		\$ -
		\$ -
Costos Fijos		
Varios		\$ 1.092,00
Impresión y Armado		\$ 5.000,00
Costo total		\$ 95.992,00

Figura 2

Al completar estos datos obtendrá en el panel derecho:

- *Costos Fijos por Unidad:* Este campo calcula la imputación correspondiente a cada unidad de producto en concepto de Costos Fijos, es decir, **Costos Fijos Totales/ Cantidad a producir.**
- *Costos Variables por Unidad:* Este campo calcula la imputación correspondiente a cada unidad de producto en concepto de Costos Variables, es decir, **Costos Variables Totales/ Cantidad a producir.**
- *Costo Unitario:* **Costos Totales/ Cantidad a producir.**
- *Precio de Venta:* Hemos contemplado en este archivo que el precio de venta sea:
 - *Un porcentaje sobre el Costo:* En este caso deberá ingresar ese porcentaje en el campo “Plus de Utilidad sobre Costo”, en la celda sombreada de amarillo.
 - *Un precio Fijo:* En este caso ingrese el importe en el campo “Precio Fijo”, también sombreado con amarillo. Tenga en cuenta que si usted utiliza el método del porcentaje sobre el costo, deberá dejar este campo en blanco.

En el ejemplo de la Figura 5 el precio se determina adicionando un 15% al Costo Unitario que es de \$ 9.60, con lo cual el Precio de Venta resulta \$11.04.

- *Utilidad por producto:* Representa el margen de ganancias. Se calcula como diferencia entre Precio de Venta – Costo Unitario.
- *Utilidad vendiendo “x” unidades:* Aquí se calcula cuál sería la ganancia en caso de vender el total de la Cantidad de Producto ingresada por usted en el panel izquierdo. Se calcula como: Cantidad de Producto x Utilidad por Producto
- *Contribución Marginal:* Mide la utilidad que resultaría de producir una unidad adicional de producto. Es decir: Utilidad x Producto – Costos Variables por Unidad.
- *Cantidad de Producto para recuperar la inversión inicial:* Aquí se calcula la cantidad de unidades de producto que se deberían vender para recuperar los Costos Totales.
- *Cantidad de Equilibrio:* Aquí se calcula la cantidad de unidades de producto que se deberían vender para recuperar los Costos Fijos.

Análisis de Costo		
Costos Fijos por Unidad	\$	0,61
Costos Variables por Unidad	\$	8,99
Costo Unitario	\$	9,60
Precio de venta	\$	11,04
Plus de Utilidad sobre Costo (%)	15,00%	\$ 11,04
Precio Fijo		
Utilidad por Producto	\$	1,44
Utilidad vendiendo 10000 unid.	\$	14.398,80
Contribución marginal	\$	2,05
Cantidad de Producto para recuperar la inversión inicial (Costo / Precio de Venta)	8696 unid	
Cantidad de Equilibrio	2973 unid	

Figura 3

Gráficos

Además de los resultados mostrados en la hoja anterior, en esta aplicación contará con análisis gráficos, como mostramos en las Figuras 4 y 5.

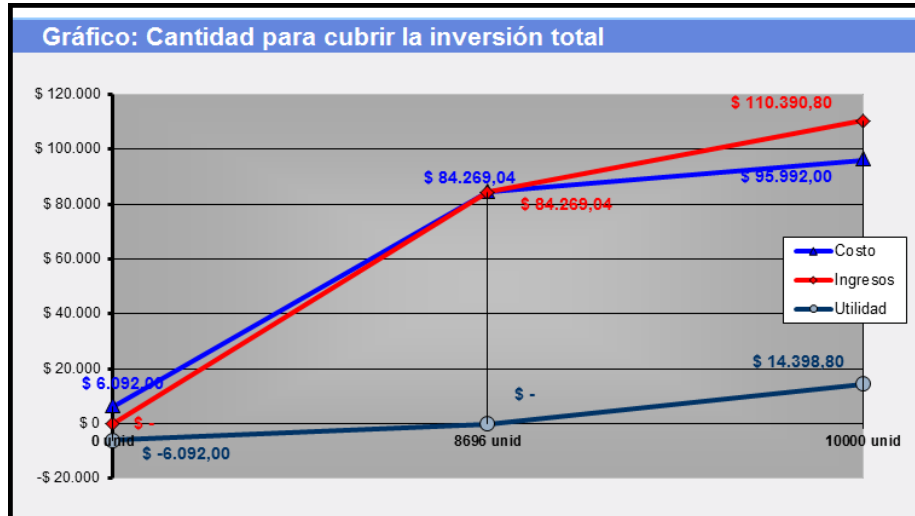


Figura 4

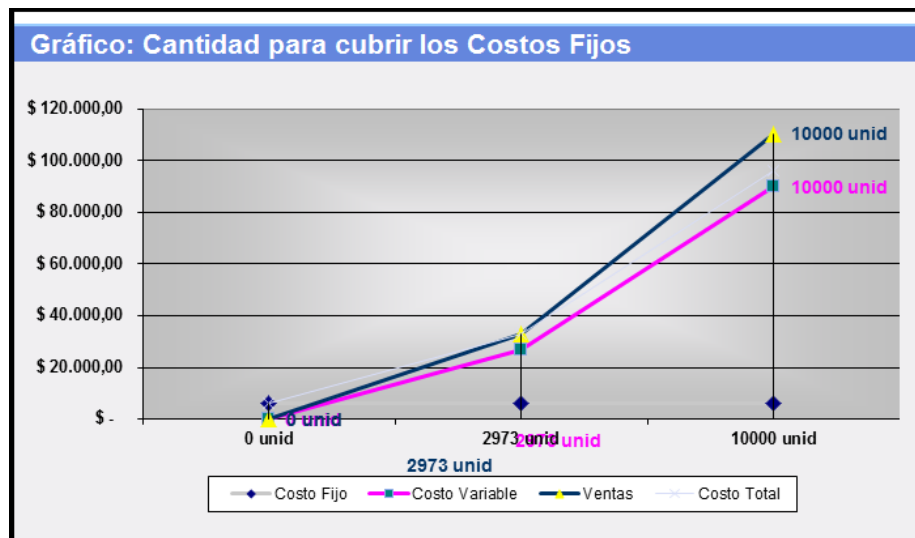


Figura 5