

```
DELAY_DEBOUNCER:           ;DELAY de 0.332 segundos
LDI R26,$FF
LDI R27,$0F
LDI R28,$06
LDI R29,0

CICLO2:
DEC R26
CP R26,R29
BRNE CICLO2

DEC R27
CP R27,R29
BRNE CICLO2

DEC R28
CP R28,R29
BRNE CICLO2
RET
```

```

;ESTE PROGRAMA UTILIZA UN RETARDO EN EL USO DE UN
;PUSH BOTON PARA EVITAR LOS REBOTES MECÁNICOS (DEBOUNCER)
;EL RETARDO ES DE 332 MILI-SEGUNDOS

.INCLUDE "TN2313DEF.INC"
.CSEG
.ORG 0

LDI R16,LOW(RAMEND)
OUT SPL,R16

LDI R16,$FF          ;"PUERTO B" como SALIDA
OUT DDRB,R16

LDI R16,$00          ;"PUERTO D" como ENTRADA
OUT DDRD,R16

LDI R18,0             ;Inicializamos el registro del contador

LEYENDO:

IN R17,PIND

LDI R19,0b0000_0001  ;Máscara para leer solamente el PD0
AND R17,R19
CP R17,R19
BR EQ CONTAR         ;Si se detectó botonazo ir a "CONTAR"

RJMP LEYENDO

CONTAR:
INC R18
OUT PORTB,R18

RCALL DELAY_DEBOUNCER ;Para dejar pasar los rebotes
                      ;indeseados del botonazo anterior

BOTON_SOLTADO:
IN R17,PIND           ;Ahora hay que esperar que el botón
                      ;sea soltado para continuar al
                      ;siguiente botonazo

LDI R19,0b0000_0001  ;Máscara para leer solamente el PD0
AND R17,R19
CP R17,R19

```

```
BREQ BOTON_SOLTADO
RJMP LEYENDO
```

```
DELAY_DEBOUNCER:           ;DELAY de 332 mili-segundos
LDI R21,$FF
LDI R22,$0F
LDI R23,$06
LDI R24,0
```

```
CICLO1:
DEC R21
CP R21,R24
BRNE CICLO1
```

```
DEC R22
CP R22,R24
BRNE CICLO1
```

```
DEC R23
CP R23,R24
BRNE CICLO1
RET_
```

