

Para el maestro:

```
;PROGRAMA QUE CONTROLA EL RESET DE OTROS AVR USANDO
;UN ATMEGA8515 COMO MAESTRO Y UN ATTiny2313 COMO ESCLAVO
```

```
Encabezado para ATmega8515
```

```
Stack Pointer para ATmega8515
```

```
LDI R16,0b1000_0000 ;El PA7 como salida para TESTIGO
OUT DDRA,R16

LDI R16,0b1000_0000 ;El PA7 YA PRENDE para TESTIGO
OUT PORTA,R16

LDI R16,0b0000_0001 ;El PC0 como salida para RESETEAR
;CON CERO
OUT DDRC,R16

LDI R16,0b0000_0001 ;El PC0 está en 1 para NO-resetear
;al ESCLAVO (TODAVÍA)
OUT PORTC,R16

RCALL UN_SEGUNDO ;Vamos a esperar 3 segundos para
;mandar a CERO al PC0

RCALL UN_SEGUNDO
RCALL UN_SEGUNDO

RESETANDO_ESCLAVO_1:
LDI R16, 0b0000_0000
OUT PORTC,R16 ;Aquí se debe resetear el AVR esclavo
;porque está a CERO y debe apagar
;al LED testigo en esclavo

RCALL UN_SEGUNDO ;Después de 2 segundos se REACTIVA
;ESCLAVO

RCALL UN_SEGUNDO

LDI R16, 0b0000_0001
OUT PORTC,R16 ;Aquí se debe REACTIVAR el AVR
;esclavo porque está en "1" y debe
;volver a prender al LED esclavo

FIN: RJMP FIN
```

```
UN_SEGUNDO:
```

```
.
.
.
```

```
RET
```

Para el esclavo:

```
;PROGRAMA QUE DEJA CONTROLAR EL RESET POR MEDIO DE OTRO
;AVR USANDO UN ATMEGA8515 COMO MAESTRO Y EL ATtiny2313 COMO
;ESCLAVOPB0 SE APAGA CUANDO EL ATMEGA8515 LO RESETEA
```

Encabezado para ATtiny2313

Stack Pointer ATtiny2313

```
LDI R16,0b0000_0001      ;el PB0 como salida para
                          ;TESTIGO DEL ;RESET

OUT DDRB,R16

LDI R16,0b0000_0001      ;el PB0 como salida para
                          ;TESTIGO DEL ;RESET

OUT PORTB,R16

ESPERANDO: RJMP ESPERANDO ;Está ESPERANDO que el MAESTRO
                          ;active el ;RESET
```

Caso 2:

Para el maestro:

```
;PROGRAMA QUE CONTROLA EL RESET DE OTROS AVR USANDO
;UN ATmega8515 COMO MAESTRO Y UN ATtiny2313 COMO ESCLAVO
```

```
Encabezado para ATmega8515
```

```
Stack Pointer para ATmega8515
```

```
LDI R16,0b1000_0000 ;El PA7 como salida para TESTIGO
OUT DDRA,R16

LDI R16,0b1000_0000 ;El PA7 YA PRENDE para TESTIGO
OUT PORTA,R16

LDI R16,0b0000_0001 ;El PC0 como salida para RESETEAR
;CON "0"
OUT DDRC,R16

LDI R16,0b0000_0000 ;El PC0 está en "0" para NO-resetear
;al ESCLAVO ; (TODAVÍA)
OUT PORTC,R16

RCALL UN_SEGUNDO ;Vamos a esperar 3 segundos para
;mandar a "1" ;al PC0
```

```
RCALL UN_SEGUNDO
RCALL UN_SEGUNDO

RESETANDO_ESCLAVO_1:
LDI R16, 0b0000_0001
OUT PORTC,R16           ;Aquí se debe resetear el AVR esclavo
                        ;(se ;apagará el LED)

RCALL UN_SEGUNDO        ;Después de 2 segundos se REACTIVA
                        ;ESCLAVO

RCALL UN_SEGUNDO

LDI R16, 0b0000_0000
OUT PORTC,R16           ;Aquí se debe REACTIVAR el AVR
                        ;esclavo (debe ;prender el LED)

FIN: RJMP FIN

UN_SEGUNDO:
.
.
.
RET
```