

Programa:

```

;ESTE PROGRAMA MOSTRARÁ EL USO DE LAS INSTRUCCIONES ST/STD/
;STS/LD/LDS USAREMOS EL ATtiny2313

.INCLUDE "TN2313DEF.INC"
.CSEG
.ORG 0

LDI R16,LOW(RAMEND)
OUT SPL,R16

LDI R25,$44      ;Éste es el dato a fijar ($44)
LDI R27,0        ;Éste es el HIGH-BYTE del registro "X" = 0
LDI R26,$60      ;Éste es el LOW-BYTE del registro
                  ;"X" = dirección $60
ST X+,R25       ;En la dirección $0060 se fijara el dato $44

LDI R25,$20
LDI R26,$62      ;Éste es el LOW-BYTE del registro
                  ;"X" = dirección $62
ST X,R25        ;En la dirección $0062 se fijará el dato $20

;En este ejemplo se observa "-X" que decrementa la dirección
;en uno.
LDI R25,$30
LDI R26,$62      ;Este es el LOW-BYTE del registro
                  ;"X" = dirección $62 ; (OJO)

```

```

ST  -X,R25          ;En la dirección $0061 (62-1) se fijará el
                      ;dato $30

LDI  R28,$65         ;Éste es el LOW-BYTE del registro
                      ;"Y" = dirección $65 (OJO)
LDI  R29,0           ;Éste es el HIGH-BYTE del registro "Y" = 0
LDI  R20,$15         ;Éste es el dato a fijar
STD Y+4,R20         ;En la dirección $0069 (65+4)se fijara el
                      ;dato $15

LDI  R17,$66
STS $00A0,R17       ;Escribiremos en la dirección $00A0 el dato
                      ;$66

;AHORA LEEREMOS EL CONTENIDO DE LA DIRECCIÓN Y
;ALMACENAREMOS EN UN REGISTRO

LDS R20,$00A0       ;Sería la instrucción contraria de "STS"

LDI  R26,$62         ;El LOW-BYTE del registro "X" tendrá la
                      ;dirección $62
LD  R2,X            ;R2 contiene el valor de LOW-BYTE del
                      ;registro "x"

CICLO: RJMP CICLO

```