

```

{
.DB 221, 217, 212, 206, 199, 192, 184, 175
.DB 166, 157, 147, 137, 127, 117, 107, 98
.DB 88, 79, 71, 63, 56, 49, 43, 38
.DB 34, 31, 29, 28, 28, 29, 31, 34
.DB 37, 42, 48, 54, 61, 69, 77, 86
.DB 95, 105, 115, 125, 126, 127, 127, 128

```

8 columnas

Programa:

```

;PROGRAMA PARA ENVIAR DATOS DECIMALES A UN ADC0800
;Y GENERAR FORMAS DE ONDA SEGÚN UNA TABLA .DB

```

Encabezado para ATtiny2313

Stack Pointer para ATtiny2313

```

LDI R16,$FF          ;"PUERTO B" salida para enviar datos
                      ;al DAC
OUT DDRB,R16
LDI R17,0b0000_0010
OUT PORTA,R17

```

```

FORMA_DE_ONDA:
LDI R16,0

LOOP1:
RCALL DELAY

LOOP2:
LPM
OUT PORTB,R0
ADIW ZL,1
DEC R16
BRNE LOOP1

LDI ZH,HIGH(2*SINUSOIDE)
LDI ZL,LOW(2*SINUSOIDE)


RJMP LOOP2

```

Este registro se incrementa o se decrementa (depende el caso) según el número de bits de la tabla

Debe de poner la **etiqueta** de la tabla multiplicado por 2 (en nuestro caso se llama SINUSOIDE)

```
.INCLUDE "GENERA_SINUSOIDE.TXT"      ;Tabla incrustada de  
                                      ;8 columnas x32 ;líneas  
  
RJMP FORMA_DE_ONDA
```



The diagram illustrates a cross-reference jump. A dotted line originates from the instruction 'RJMP FORMA_DE_ONDA' and extends horizontally to the right. It then turns vertically upwards and finally horizontally to the left, ending at the line '.INCLUDE "GENERA_SINUSOIDE.TXT"', indicating that the program jumps to the beginning of the included file.

.....

EXTRAYENDO_TABLA:

LDI ZH,HIGH(2*TABLA_16_BITS)

LDI ZL,LOW(2*TABLA_16_BITS)

LDI R16,0

LOOP:

LPM ← Extrae el primer registro de 8-bits

ADIW ZL,1

INC R16

LPM ← Extrae el segundo registro de 8-bits

ADIW ZL,1

INC R16

RJMP LOOP

.INCLUDE "TABLA_DIDÁCTICA_16_BITS.TXT" → Se incrusta el archivo de la tabla de 16-bits al final del programa

.....