

Ejemplo:

RJMP
RCALL

```

CLR R27           ;Limpia el BYTE alto de X
LDI R26,$60       ;Coloca el BYTE bajo de X con
                  ;el número $60
LD R0,X+          ;Se carga R0 con el valor de
                  ;la localidad $60 y se incrementa
LD R1,X           ;Se carga R1 con el valor de
                  ;la localidad $61
LDI R26,$63       ;Coloca el BYTE bajo de X con
                  ;el número $63
LD R2,X           ;Se carga R2 con el valor de
                  ;la localidad $63
LD R3,-X          ;Se decrementa X y se carga R3 con
                  ;el valor de la localidad $62

```

```

LDI ZH,HIGH(Tabla_1) ;Inicializa el apuntador Z
LDI ZL,LOW (Tabla_1)
LPM R16,Z          ;Carga una constante de la
                  ;memoria de programa apuntada por Z
                  ;(R31:R30)

```

```
IN R25,PINB           ;Lee el "puerto B"
CPI R25,4              ;Compara el valor leído con una
                       ;constante
BREQ EXIT             ;Salta si R25=4
...
EXIT: NOP              ;Salta al destino (no hace nada)
```

```
OUT $18,R16           ;Envía el contenido de R16 al
                       ;"puerto B"
;OUT PORTB,R16        ;La dirección $18 equivale a escribir
                       ;"PORTB"
NOP                   ;Espera (no hace nada)
```